

# VISUAL BASIC SCRIPT

## PROGRAMOZÁSI TÉTELEK

A programokra mutató alábbi hivatkozások csak akkor működnek, ha jelen pdf dokumentum könyvtárában helyezkedik el a példafájlokot tartalmazó *prételemek* mappa.

A tételekkel kapcsolatos tájékoztatót lásd: [Visual Basic Script programozás útmutató](#)

### 1. Elemi programozási tételek

- 1.1. [Sorozatszámítás](#)
- 1.2. [Eldöntés](#)
- 1.3. [Kiválasztás](#)
- 1.4. [Lineáris keresés](#)
- 1.5. [Megszámlálás](#)
- 1.6. [Maximumkiválasztás](#)

### 2. Összetett programozási tételek

- 2.1. [Másolás](#)
- 2.2. [Kiválogatás](#)
- 2.3. [Szétválogatás](#)
- 2.4. [Szétválogatás helyben](#)
- 2.5. [Metszet](#)
- 2.6. [Unió](#)
- 2.7. [Halmazfelsorolás készítése](#)
- 2.8. [Összefuttatás](#)
- 2.9. [Összefuttatás ütközővel](#)

### 3. Rendezések

A rendezéseket bemutató programok a tömböt véletlenszámokkal töltik fel. A program végrehajtása az F5 billentyűvel (frissítés) ismételhető meg.

- 3.1. [Egyszerű cserés rendezés](#)
- 3.2. [Minimumkiválasztásos rendezés](#)
- 3.3. [Buborékos rendezés](#)
- 3.4. [Beillesztéses rendezés](#)
- 3.5. [Szétosztó rendezés](#)
- 3.6. [Számálva szétosztó rendezés](#)
- 3.7. [Számológó rendezés](#)
- 3.8. [Rendezés Shell-módszerrel](#)
- 3.9. [Gyorsrendezés](#) (quicksort)

### 4. Keresések

- 4.1. [Keresés rendezett sorozatban](#)
- 4.2. [Logaritmikus keresés](#)
- 4.3. Visszalépéses keresés
  - 4.3. a) [8 vezér a sakktáblán](#) (grafikus megjelenítéssel)
  - 4.3. b) A 8 vezér feladat [összes megoldása](#)
  - 4.3. b) [Növekvő sorozat kiválasztása](#)

A visszalépéses keresést célszerű egy olyan példán bemutatni, amelynél könnyű ellenőrizni a megoldhatóságot. A feladatban 6 számsorozat közül kell kiválasztani egymás után egy-egy elemet úgy, hogy a kiválogott elemek növekvő sorozatot alkossanak.