

Tartalom

Bevezetés	7
A könyvben szereplő feladatokról és megoldásokról	8
Felhasznált és javasolt irodalom	10
1. ELEMİ ADATTÍPUSOK	12
Adatok beolvasása	12
A beolvasás eszközei	13
Verseny	16
Játékos	19
Bajnokság	21
A Föld országai	26
További feladatok az adatbeolvasásra	29
Egész típusok	30
Az egész típusok értékkészlete	30
Hatvány	32
Mértékegységek	33
Nagy számok	35
Átváltás a számrendszerek között	45
Játék	48
Játéktábla	50
További feladatok az egész típusokra	53
Valós típusok	54
Számolás valós számokkal	54
Speciális valós értékek	55
Egészrész és törtrész	56
Mozijegyek	57
Kiszámol	59
Kerekítés	61
Számjegyekre bontás	65
Méréskiegészítés	67
További feladatok a valós típusokra	71
Kifejezések	72
Képletek	72
Kifejezések	73
További feladatok a kifejezésekre	81

Dátum és idő	82
A dátum/idő típus használata	83
Öröknapár	84
Születésnap	86
Tanév	88
Autóbusz-menetrend	94
Állomások	96
Földrengések	99
Szilveszter	102
Naptár	105
További feladatok a dátum/idő típusra	108
Karakterek és sztringek	109
Mondatcsavaró	114
Rendszámok	117
Világnyelv	118
Betűkírákó	119
Javít	122
Tükörszó	124
Ismételgető	126
Szójáték	127
Tördelés	130
URL	132
További feladatok a karakterekre és a sztringekre	139
Logikai típus, logikai műveletek	141
Vércsoport	145
Buszjegy	147
Kizáró „vagy”	150
Kettő hatvány	152
Terület	155
További feladatok a logikai típusra	159
2. ÖSSZETETT ADATTÍPUSOK	160
Egydimenziós tömbök	161
Gyakoriság	165
Kiszámolás	167
Kártya	171
Autó	173
További feladatok az egydimenziós tömbökre	177

Többdimenziós tömbök	178
Térkép	181
Balaton	184
Hírek	187
Mágikus kocka	191
További feladatok a többdimenziós tömbökre	199
Halmazok	201
Névnepok	205
Közös árak	207
Lottó	210
További feladatok a halmazokra	211
Struktúrák	212
Állatkertek	214
Karácsonyfa	216
További feladatok a struktúrákra	219
3. ALGORITMUSOK	220
1. forduló feladatok	221
Feladattípusok az 1. fordulóban	221
A mondatszerű leírások értelmezése	223
Mit csinál?	227
Kitaláló	228
Javasolt 1. forduló feladatok	230
Feltételes elágazások	233
Rendező pályaudvar	234
Karácsonyfa	236
Automata	238
Telefonáló robot	239
További feladatok a feltételes elágazásokra	241
Függvények és eljárások	243
Eljárások	244
Törtek	245
Kártya	248
Csere	252
További feladatok a függvények és eljárások alkalmazására	255
Rendezés	256
Átrendezés	259
Betűrend	259

Legolcsóbbak	262
Verseny	264
Olimpia	267
Székek	269
További feladatok a rendezésre	271
A számlálós ciklus alkalmazása	272
Sorozat	274
Eső	275
Rendszergazda	281
Tipp	283
Gyöngy	284
Fal	286
További feladatok a számlálós ciklus alkalmazására	289
A feltételes ciklus alkalmazása	291
Hőmérséklet	294
Egyforma	297
Szétválogatás helyben	299
Kavics	301
Kémek	302
Sorrend	305
További feladatok a feltételes ciklus alkalmazására	311
FÜGGELÉK	313
Töréspontok és nyomkövetés	313
Konzolalkalmazások a programozási versenyeken	316
A leckékben megoldott feladatok jegyzéke	324