

## 21. Lineáris keresés

### A lineáris keresés algoritmus

A lineáris keresés algoritmus megkeresi a sorozat (tömb) egy meghatározott tulajdonságú elemét. Keresünk például egy megadott nevű diákot, vagy egy olyan diákot, aki magasabb egy beolvasott értéknél stb. A keresés eredményeként az elem indexét, esetleg az értékét adjuk meg. Jelezzük azt is, ha nem találtunk megfelelő tulajdonságú elemet.

Az algoritmusban a tömb elejétől kezdve egy feltételes ciklussal megvizsgáljuk az elemeket mindaddig, amíg rá nem találunk a keresett értékre. Az aktuális indexet  $I$ -vel jelöljük. Kezdőértéke megegyezik a tömb kezdőindexével. A ciklusfejen megnézzük, hogy az  $I$ -edik elem rendelkezik-e a keresett tulajdonsággal. Ha nem, akkor továbblépünk a következő elemre:



$I = \text{Kezdőindex}$

CIKLUS AMÍG  $Tömb(I)$  nem adott tulajdonságú

$I = I + 1$

CIKLUS VÉGE

Ha a tömb nem tartalmaz egyetlen keresett tulajdonságú elemet sem, akkor a fenti ciklus az indexhatár túllépéséhez vezet, ami futási hibát okoz. Ezért az ismétlési feltélt kiegészítjük az indexhatár vizsgálatával:

CIKLUS AMÍG  $I \leq \text{Végsőindex}$  ÉS  $Tömb(I)$  nem adott tulajdonságú

$I = I + 1$

CIKLUS VÉGE

Ha a  $\text{Végsőindex}$  a tömb utolsó elemére mutat, akkor az indexhatár túllépését még így sem akadályoztuk meg. Mi történik ugyanis, ha nem találtunk megfelelő elemet, és az  $I$  elérte a végső index értékét? Belépünk a ciklusmagba, megnöveljük az  $I$ -t, majd ismét elvégezzük az ismétlési feltétel vizsgálatát. Így az ÉS-művelet második operandusában már nem létező ( $\text{Végsőindex} + 1$  indexű) tömbelemre hivatkozunk. Ennek elkerüléséhez logikai rövidzárát alkalmazunk:

CIKLUS AMÍG  $I \leq \text{Végsőindex}$  ÉS#  $Tömb(I)$  nem adott tulajdonságú

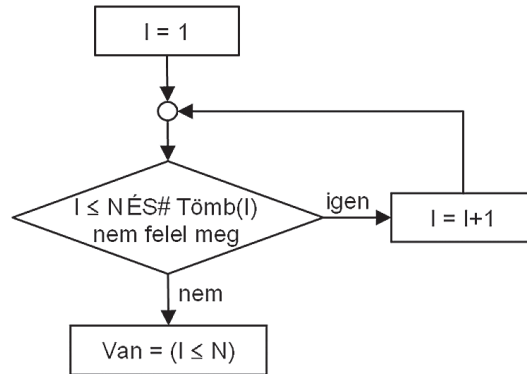
$I = I + 1$

CIKLUS VÉGE

Mivel az ÉS-művelet első operandusa hamis, a második operandus kiértékelésére nem kerül sor. Figyeljünk a ciklus-fejben szereplő feltételek sorrendjére! Mi történne, ha először a  $Tömb(I)$ -t vizsgálnánk meg, és csak utána az  $I$  értékét?

Ha a programozási nyelv nem teszi lehetővé a logikai műveletek rövidre zárását, akkor például egy további, valós adatot nem tartalmazó tömbelem felvételével kerülhetjük el az indexhatár túllépését.

A ciklus kétféleképpen fejeződhet be. Ha találtunk megfelelő elemet, akkor az  $I$  értéke legfeljebb a végső indexszel egyezik meg. Így a ciklus után ellenőrizni tudjuk, hogy sikeres volt-e a keresés:



A lineáris keresés folyamatábrája

HA  $I \leq$  Végsőindex AKKOR

Ki:  $I$  a megtalált elem indexe

EGYÉBKÉNT

Ki: nem találtunk megfelelő elemet

ELÁGAZÁS VÉGE

Egy nagyobb program részeként az is elképzelhető, hogy nem kiírással végződik a ciklus. Ekkor a keresés sikerét például egy logikai változóval jelezhetjük:

$Van = (I \leq$  Végsőindex)

HA  $Van$  AKKOR

Melyik =  $I$

ELÁGAZÁS VÉGE

```

I = Kezdőindex
CIKLUS AMÍG I ≤ Végsőindex ÉS# Tömb(I) nem adott tulajdonságú
    I = I+1
CIKLUS VÉGE
Van = (I ≤ Végsőindex)
HA Van AKKOR
    Melyik = I
ELÁGAZÁS VÉGE
    
```

A lineáris keresés algoritmus

## II. Adatok és algoritmusok

---



**1. gyakorlat.** Keressünk meg az *Adat* kódfájlban egy beolvasott nevet, majd írjuk ki a diák magasságát! Jelezzük azt is, ha nem szerepel a megadott név a tömbben!



Az `Array.IndexOf(Tömbnév, kifejezés, [, kezdőindex [, darab]])` osztálymetódus megadja az első olyan elem indexét, melynek értéke megegyezik a kifejezés értékével. Ha nincs ilyen elem, akkor a visszatérési érték  $-1$ . A `LastIndexOf` osztálymetódus a tömb végétől kezdi a keresést (a legutolsó elemet találja meg).

### A lineáris keresés tulajdonságai

A lineáris keresés sorra egymás után megvizsgálja a tömb elemeit, így a végrehajtási idő a tömbelemek számával arányos. Erre utal az algoritmus elnevezése. Egyenletes eloszlású adatoknál átlagosan a tömb felét kell végignézni.  $N$  elem esetén tehát átlagosan  $N/2$  összehasonlítást végzünk.

Ha több elem is rendelkezik az adott tulajdonsággal, akkor a lineáris keresés a legkisebb indexűt határozza meg közülük. Természetesen a keresést a tömb végétől visszafelé is végezhetjük. Így a legnagyobb indexű elemre akadunk rá először.



**2. gyakorlat.** Módosítsuk az 1. gyakorlat programját úgy, hogy visszafelé keressen a tömbben!

### Lineáris keresés rendezett sorozatban

Ha adataink nagyság szerint vagy ábécérendben helyezkednek el, akkor csökkenthetjük az összehasonlítások számát. Így gyorsabb és hatékonyabb algoritmust kapunk. Amint a keresett értéknél nagyobb elemhez érkeztünk, fölösleges tovább folytatnunk a keresést, nem találtunk megfelelő elemet:

```
CIKLUS AMÍG  $l \leq \text{Végsőindex} \text{ \# } \text{Tömb}(l) < \text{keresett érték}$ 
```

```
     $l = l + 1$ 
```

```
CIKLUS VÉGE
```

```
Van =  $(l \leq \text{Végsőindex} \text{ \# } \text{Tömb}(l) = \text{keresett érték})$ 
```

Miért egészítettük ki a találatot jelző logikai kifejezést a `Tömb(l)` vizsgálatával?



**3. gyakorlat.** Írjunk programot, amely megvizsgálja, hogy szerepel-e egy beolvasott név a *Nevek* kódfájlban! Alkalmazzuk a rendezett sorozatban történő keresés algoritmusát!

### Feladatok

1. Módosítsuk a lineáris keresés ciklusát úgy, hogy ismétlési feltétel helyett kilépési feltételt alkalmazunk! Hogyan írhatjuk át az ismétlési feltételt kilépési feltételre a de Morgan-azonosságok segítségével?