

2 pont

1. Mit nevezünk színmodellnek?

.....

3 pont

2. Soroljon fel, és röviden jellemezzen 3 pixelgrafikus fájlformátumot!

a)

b)

c)

3 pont

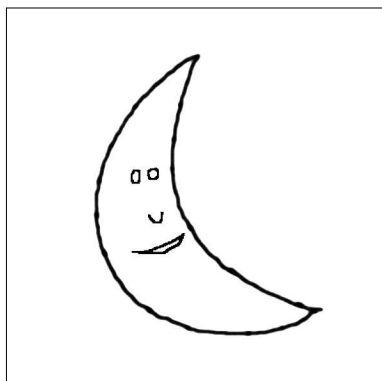
3. Adja meg a vektorgrafika 3 jellemző tulajdonságát!

a)

b)

c)

4. Indítsa el a grafikai programot, és készítsen egy új, 400×400 pixel méretű, fehér háttérű RGB-képet! Az alábbi útmutatás alapján rajzoljon egy mosolygó Holdat!



a) Hozzon létre egy új réteget!

b) Az új rétegen fekete színű, 9 pixel méretű ecsettel rajzolja meg a Hold körvonalát!

c) Az arc részleteinek megrajzolásához 3 pixel méretű, fekete ceruzát használjon!

d) A száját töltsse ki piros színnel (RGB: 255; 0; 0)!

e) Az égitest belsejét fesse be sárgára (RGB: 255; 255; 0)! Milyen színkeverési módot alkalmazott?

.....

f) A háttérréteget töltsse ki sötétkék színnel (RGB: 0; 0; 255)!

g) A Hold szemei legyenek fehérek!

h) Mentse el a képet *tif* formátumban a megadott néven a megadott helyre!

* i) Alakítsa át a képet színpalettás módba!

* j) Mentse el (exportálja) az átalakított képet *gif* formátumban a megadott néven a megadott helyre! A kép kék háttere legyen átlátszó!

10×2 pont

5. Nyissa meg a *Mars.jpg* fájlt! A felvételt a Spirit-szonda készítette a kihalt, kopár bolygó felszínén (<http://marsrovers.jpl.nasa.gov>). A kép színegyensúlyának módosításával varázsolja élővé a sivatagi tájat! Adjon hozzá sok zöldet, mintha mohaszőnyeg borítaná a Marsot!

a) Milyen további módosításokat alkalmazna, hogy még „élethűbb” hatást érjen el?

.....

.....

2×2 pont

Összpontszám: 32 pont	Elért pontszám:
-----------------------	-----------------